

# Studiengangübersicht

**Ba WInf 2014**
**180 LP**

Die nachfolgenden Übersicht ist unverbindlich. Bei Widersprüchen zu und Inkonsistenzen mit der Prüfungsordnung und/oder dem Modulhandbuch gelten die dortigen Angaben.

1.) Prüfungen nach der Version 2014 des Studiengangs können bis Ende des SoSe 2023 abgelegt werden. 2.) Die Module (Vorlesungen und Prüfungen) werden aber nicht mehr in allen Fällen in der bisherigen Form angeboten. 3.) In einigen Fällen ändert sich nur die Semesterlage (Winter- vs. Sommersemester) der Vorlesungen und Prüfungen. 4.) In anderen Fällen werden neue Module als Ersatz für Module, die nicht mehr (in der bisherigen Weise) angeboten werden, definiert; wenn in einem solchen Fall ein Modul in der Vergangenheit bestanden worden ist, dann wird das 'alte' Modul anerkannt. 5.) Bitte informieren Sie sich anhand der nachfolgenden Übersicht und bei den jeweiligen Fachvertretern.

Die Bereiche I bis IV müssen alle absolviert werden.

## I) Wirtschaftsinformatik

**63 LP**

Modul I.1: 3WIBA001: Einführung in die Wirtschaftsinformatik

9 LP

Prüfungsform: Klausur (120 Minuten).

| <b>Prüfung</b> | <b>3WIBA001-P</b> | <b>Einführung in die Wirtschaftsinformatik</b> | <b>W+S</b> |
|----------------|-------------------|--|------------|
| Veranstaltung  | 3WIBA001-VG1      | V/Ü Einführung in die Wirtschaftsinformatik I  | WiSe       |
|                | 3WIBA001-VG2      | V Einführung in die Wirtschaftsinformatik II   | SoSe       |
|                | 3WIBA001-VG3      | Ü Einführung in die Wirtschaftsinformatik II   | SoSe       |

Modul I.2: 3WIBA002: Betriebliche Anwendungssysteme

9 LP

Prüfungsform: Klausur (120 Minuten).

| <b>Prüfung</b> | <b>3WIBA002-P</b> | <b>Betriebliche Anwendungssysteme</b>   | <b>W+S</b> |
|----------------|-------------------|---|------------|
| Veranstaltung  | 3WIBA002-VG1      | V/Ü Modellierung von Anwendungssystemen | WiSe       |
|                | 3WIBA002-VG2      | V/Ü Gestaltung von Anwendungssystemen   | SoSe       |

Modul I.3: WInf 0103: Design Praktikum

6 LP

| <b>Prüfung</b> | <b>3WIBA007-P1</b> | <b>Design Praktikum</b> | <b>SoSe</b> |
|----------------|--------------------|-------------------------|-------------|
| Veranstaltung  | 3WIBA007-VG3       | Pr Design Praktikum     | SoSe        |

Modul I.4: 3WIBA003: Bachelor-Seminar

6 LP

Prüfungsform: Hausarbeit und Präsentation.

| <b>Prüfung</b> | <b>3WIBA003-P</b> | <b>Seminar</b>                              | <b>W+S</b> |
|----------------|-------------------|---|------------|
| Veranstaltung  | 3WIBA003-VG1      | S Bachelor-Seminar in Wirtschaftsinformatik | W+S        |

Modul I.5: WInf 0104: Bachelor Projektarbeit

18 LP

| <b>Prüfung</b> | <b>8700</b>  | <b>Bachelor Projektarbeit</b> | <b>W+S</b> |
|----------------|--------------|-------------------------------|------------|
| Veranstaltung  | 3WIBA011-VG1 | Pr Bachelor-Projektarbeit     | W+S        |

Modul I.6: 3WIBA004: Logistik

6 LP

Prüfungsform: Klausur (60 Minuten) oder mündliche Prüfung.

| <b>Prüfung</b> | <b>3WIBA004-P</b> | <b>Logistik</b> | <b>SoSe</b> |
|----------------|-------------------|-----------------|-------------|
| Veranstaltung  | 3WIBA004-VG1      | V Logistik      | SoSe        |
|                | 3WIBA004-VG2      | Ü Logistik      | SoSe        |

Modul I.7: 3WIBA005: Anwendungssysteme in Unternehmen 9 LP

Prüfungsform: Klausur (120 Minuten).

|                |                   |   |             |
|----------------|-------------------|---|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3WIBA005-P</b> | <b>Anwendungssysteme im Unternehmen</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 3WIBA005-VG1      | V Einsatz von Anwendungssystemen        | WiSe        |
|                | 3WIBA005-VG2      | Ü Einsatz von Anwendungssystemen        | WiSe        |
|                | 3WIBA005-VG3      | V Einführung in die IT-Sicherheit       | WiSe        |
|                | 3WIBA005-VG4      | Ü Einführung in die IT-Sicherheit       | WiSe        |

## II) Informatik 48 LP

Modul II.1: 4INFBA003: Algorithmen und Datenstrukturen 9 LP

Die bestandene Studienleistung ist Voraussetzung zur Anmeldung zur Prüfungsleistung (Klausur).

|                |                     |  |             |
|----------------|---------------------|--|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA003-P</b>  | <b>Algorithmen und Datenstrukturen</b> | <b>W+S</b>  |
| Veranstaltung  | 4INFBA003-VG1       | V Algorithmen und Datenstrukturen      | WiSe        |
|                | 4INFBA003-VG2       | Ü Algorithmen und Datenstrukturen      | WiSe        |
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA003-S1</b> | <b>Algorithmen und Datenstrukturen</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA003-VG1       | V Algorithmen und Datenstrukturen      | WiSe        |
|                | 4INFBA003-VG2       | Ü Algorithmen und Datenstrukturen      | WiSe        |

Modul II.2: 4INFBA004: Objektorientierung und funktionale Programmierung 9 LP

Die bestandene Studienleistung ist Voraussetzung zur Anmeldung zur Prüfungsleistung (Klausur).

|                |                     |  |             |
|----------------|---------------------|--|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA004-P</b>  | <b>Objektorientierung und funktionale Programmierung</b> | <b>SoSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA004-VG1       | V Objektorientierung und funktionale Programmierung      | SoSe        |
|                | 4INFBA004-VG2       | Ü Objektorientierung und funktionale Programmierung      | SoSe        |
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA004-S1</b> | <b>Objektorientierung und funktionale Programmierung</b> | <b>SoSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA004-VG1       | V Objektorientierung und funktionale Programmierung      | SoSe        |
|                | 4INFBA004-VG2       | Ü Objektorientierung und funktionale Programmierung      | SoSe        |

Modul II.3: 4INFBA007: Softwaretechnik I 6 LP

Die bestandene Studienleistung ist Voraussetzung zur Anmeldung zur Prüfungsleistung (Klausur).

|                |                     |                          |             |
|----------------|---------------------|--------------------------|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA007-P</b>  | <b>Softwaretechnik I</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA007-VG1       | V Softwaretechnik I      | WiSe        |
|                | 4INFBA007-VG2       | Ü Softwaretechnik I      | WiSe        |
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA007-S1</b> | <b>Softwaretechnik I</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA007-VG1       | V Softwaretechnik I      | WiSe        |
|                | 4INFBA007-VG2       | Ü Softwaretechnik I      | WiSe        |

Modul II.4: 4INFBA008: Datenbanksysteme I 6 LP

Die bestandene Studienleistung ist Voraussetzung zur Anmeldung zur Prüfungsleistung (Klausur).

|                |                    |                           |             |
|----------------|--------------------|---------------------------|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA008-P</b> | <b>Datenbanksysteme I</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA008-VG1      | V Datenbanksysteme I      | WiSe        |
|                | 4INFBA008-VG2      | Ü Datenbanksysteme I      | WiSe        |
| <b>Prüfung</b> | <b>4INFBA008-S</b> | <b>Datenbanksysteme I</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA008-VG1      | V Datenbanksysteme I      | WiSe        |
|                | 4INFBA008-VG2      | Ü Datenbanksysteme I      | WiSe        |

Modul II.5: 4INFBA001: Diskrete Mathematik für Informatiker 9 LP

|                |               |   |            |
|----------------|---------------|---|------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>802060</b> | <b>Diskrete Mathematik für Informatiker</b> | <b>W+S</b> |
| Veranstaltung  | 4INFBA001-VG1 | V Diskrete Mathematik für Informatiker      | WiSe       |
|                | 4INFBA001-VG2 | Ü Diskrete Mathematik für Informatiker      | WiSe       |

|   |                 |  |            |
|---|-----------------|--|------------|
| Modul II.6: WInf 0130: Programmierpraktikum |                 |  | 9 LP       |
| <b>Prüfung</b>                              | <b>805110</b>   | <b>Programmierpraktikum Informatik</b> | <b>W+S</b> |
| Veranstaltung                               | 4INFBAEX901-VG1 | Pr Programmierpraktikum                | W+S        |

### III) Betriebswirtschaftslehre 51 LP

Modul III.1: 3BWLBA002: Buchführung und Abschluss 6 LP  
 Prüfungsform: Klausur (60-90 Minuten).

|                |                    |                                  |            |
|----------------|--------------------|----------------------------------|------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA002-P</b> | <b>Buchführung und Abschluss</b> | <b>W+S</b> |
| Veranstaltung  | 3BWLBA002-VG1      | V Buchführung und Abschluss      | W+S        |
|                | 3BWLBA002-VG2      | Ü Buchführung und Abschluss      | W+S        |
|                | 3BWLBA002-VG3      | T Buchführung und Abschluss      | W+S        |

Modul III.2: 3BWLBA005: Kosten- und Erlösrechnung 6 LP  
 Prüfungsform: Klausur (60-90 Minuten).

|                |                    |                                  |            |
|----------------|--------------------|----------------------------------|------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA005-P</b> | <b>Kosten- und Erlösrechnung</b> | <b>W+S</b> |
| Veranstaltung  | 3BWLBA005-VG1      | V Kosten- und Erlösrechnung      | W+S        |
|                | 3BWLBA005-VG2      | Ü Kosten- und Erlösrechnung      | W+S        |

Modul III.3: 3BWLBA006: Investition und Finanzierung 6 LP  
 Prüfungsform: Klausur (60-90 Minuten).

|                |                    |                                     |            |
|----------------|--------------------|-------------------------------------|------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA006-P</b> | <b>Investition und Finanzierung</b> | <b>W+S</b> |
| Veranstaltung  | 3BWLBA006-VG1      | V Investition und Finanzierung      | W+S        |
|                | 3BWLBA006-VG2      | Ü Investition und Finanzierung      | W+S        |

Modul III.4: 3BWLBA007: Produktion 6 LP  
 Prüfungsform: Klausur (60-90 Minuten).

|                |                    |                   |            |
|----------------|--------------------|-------------------|------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA007-P</b> | <b>Produktion</b> | <b>W+S</b> |
| Veranstaltung  | 3BWLBA007-VG1      | V Produktion      | W+S        |
|                | 3BWLBA007-VG2      | Ü Produktion      | W+S        |

Modul III.5: BWL 0230: Ökonomische Analysen 6 LP  
 Es ist EINE der beiden Prüfungen 95017 oder 95215 abzulegen.

|                |                     |  |             |
|----------------|---------------------|--|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA031-P1</b> | <b>Entscheidungsrechnungen</b>                           | <b>W+S</b>  |
| Veranstaltung  | 3BWLBA031-VG1       | V Entscheidungsrechnungen                                | W+S         |
|                | 3BWLBA031-VG2       | Ü Entscheidungsrechnungen                                | W+S         |
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA031-P2</b> | <b>Einführung in die angewandte empirische Forschung</b> | <b>SoSe</b> |
| Veranstaltung  | 3BWLBA031-VG3       | V Einführung in die angewandte empirische Forschung      | SoSe        |
|                | 3BWLBA031-VG4       | Ü Einführung in die angewandte empirische Forschung      | SoSe        |

Modul III.6: 3BWLBA030: Privatrecht für Wirtschaftswissenschaftler 12 LP  
 Prüfungsform: Klausur (180 Minuten). Abweichend von anderen semesterübergreifenden Modulen wird hier die Klausur zum 1. und zum 2. Prüfungstermin des SoSe angeboten; nach dem Wintersemester findet kleine Klausur statt.

|                |                    |  |             |
|----------------|--------------------|--|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>3BWLBA030-P</b> | <b>Privatrecht</b>                     | <b>SoSe</b> |
| Veranstaltung  | 3DEWRBA001-VG1     | V Einführung in die Rechtswissenschaft | WiSe        |
|                | 3BWLBA030-VG2      | V Privatrecht I                        | WiSe        |
|                | 3BWLBA030-VG3      | V Privatrecht II                       | SoSe        |
|                | 3BWLBA030-VG4      | Ü Fallbeispiele zur Privatrecht        | SoSe        |

Modul III.7: WInf 0014: Mathematik für Wirtschaftsinformatiker 9 LP  
 Ab WiSe 19/20 ist die Prüfung "Mathematik für Wirtschaftswissenschaftler" zu absolvieren, die dann als "Mathematik für Wirtschaftsinformatiker" anerkannt wird.

|                |              |   |             |
|----------------|--------------|---|-------------|
| <b>Prüfung</b> | <b>95006</b> | <b>Mathematik für Wirtschaftsinformatiker</b> | <b>WiSe</b> |
| Veranstaltung  | 75006        | V Mathematik für Wirtschaftsinformatiker      | WiSe        |
|                | 85006        | Ü Mathematik für Wirtschaftsinformatiker      | WiSe        |

|  |             |   |            |              |
|--|-------------|---|------------|--------------|
| <b>IV) Weitere Module</b>  |             |   |            | <b>18 LP</b> |
| Modul IV.1: WInf 0210: Betriebliches Praktikum   |             |   |            | 6 LP         |
| <b>Prüfung</b>   | <b>8850</b> | <b>Praktikum Bachelor Wirtschaftsinformatik</b> | <b>W+S</b> |              |
| Veranstaltung  | 0           | --- -----                                       | ---        |              |
| <br>   |             |   |            |              |
| Modul IV.2: WInf 0220: Bachelorarbeit Wirtschaftsinformatik  |             |   |            | 12 LP        |
| <b>Prüfung</b>   | <b>8900</b> | <b>Abschlußarbeit</b>                           | <b>W+S</b> |              |
| <br>   |             |   |            |              |
| <b>V) Zusatzleistungen</b>   |             |   |            | <b>0 LP</b>  |
| Modul V.1: ZUL: Zusatzleistungen   |             |   |            | 0 LP         |
| Über die Prüfungen im Pflicht- und Wahlpflichtbereich hinaus können weitere Prüfungen ("Zustleistungen") abgelegt werden. Für Zusatzleistungen werden keine Leistungspunkte gutgeschrieben, die Noten von Zusatzleistungen gehen nicht in die Berechnung der Gesamtnote ein. |             |   |            |              |
| <b>Prüfung</b>   | <b>ZUL</b>  | <b>Zusatzleistung</b>                           | ---        |              |